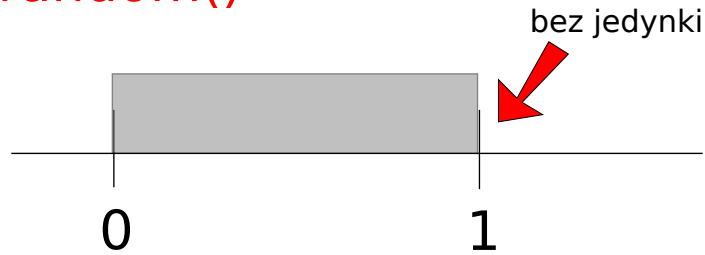


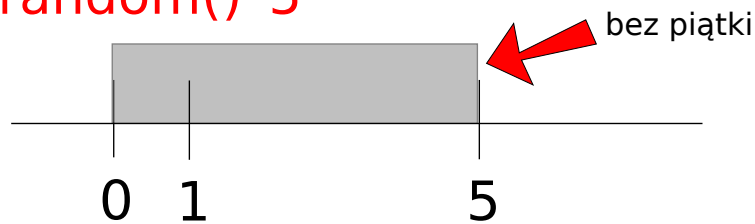
Podstawowe losowanie liczb w javascript

Math.random()



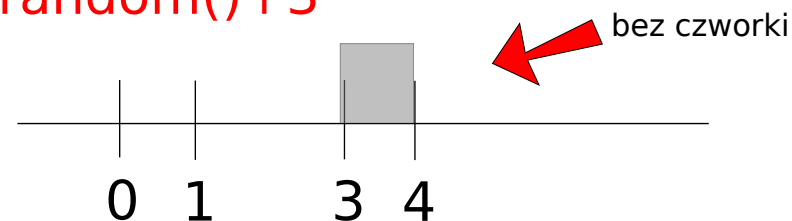
Rozszerzanie zakresu

Math.random()*5



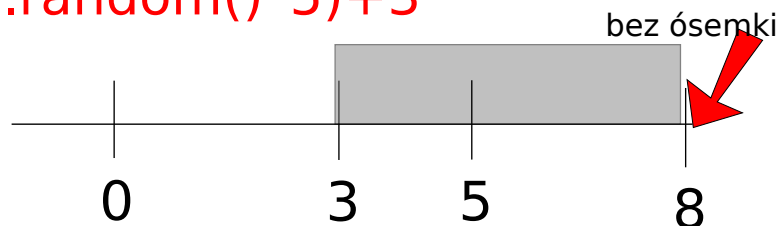
Przesuwanie zakresu

Math.random()+3



Przesuwanie i powiększanie zakresu

(Math.random()*5)+3



Zadania treningowe wylosować i wypisać na ekran:

- zakres $\langle 1, 15 \rangle$ (z liczbą 15 włącznie)
- zakres $\langle 1, 15 \rangle$
- zakres $\langle -1, 0 \rangle$
- zakres $\langle 100, 101 \rangle$
- zakres $\langle 100, 200 \rangle$
- zakres $\langle 100, 200 \rangle$ (z liczbą 200 włącznie)
- zakres $\langle -100, 0 \rangle$
- zakres $\langle -50, 50 \rangle$ (z liczbą 50 włącznie)
- zakres $\langle -15, 17 \rangle$
- zakres $\langle -70, -45 \rangle$ (z liczbą -45 włącznie)